DISK SYSTEM
ファミリー コンピュータ ディスク システム

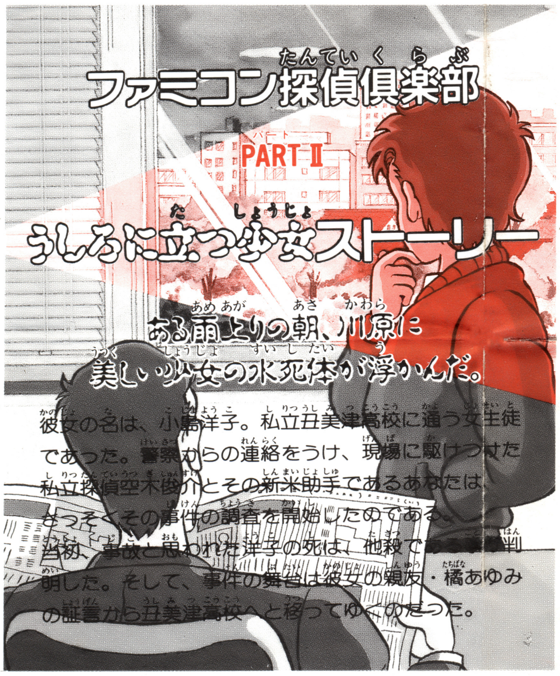
FMC-TC4

Nintendo®

ファミコン探偵倶楽部™ PARTⅡ うしろに立つ少女 後編

FAMICOM FAMILY

後編をプレイするには、
前編を終了した
ディスクカードを、先に
入れてください。
（**後編**を先にセットすると
ERR.表示になります。）



ファミコン探偵倶楽部

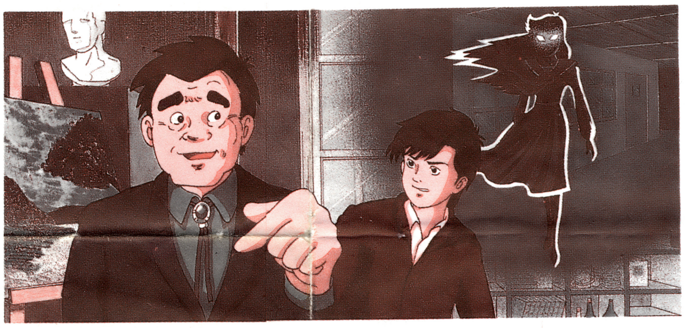
PARTⅡ

うしろに立つ少女ストーリー

ある雨上りの朝、川原に
美しい少女の水死体が浮かんだ。

彼女の名は、小島洋子。私立丑美津高校に通う女生徒であった。警察からの連絡をうけ、現場に駆けつけた私立探偵空木俊介とその新米助手であるあなたは、さっそくその事件の調査を開始したのである。
当初、事故と思われた洋子の死は、他殺である事が判明した。そして、事件の舞台は彼女の親友・橘あゆみの証言から丑美津高校へと移ってゆくのだった。

高校教師や生徒達に聞き込みを重ねた結果、やがて次の様な事実が明らかになっていった。小島洋子は15年程前から学園内でささやかれ始めた「うしろの少女」と呼ばれる怪談話について何やら調べていたらしい。
あなたはその噂話が事件解決のカギとなると考え、ついに噂話の原因とおぼしき15年前に起った「金田源治郎殺人事件」をつきとめたのである。
「金田事件」とは、街の金貸しであった金田源治郎という男が何者かに殺されたというものだった。容疑者はいたものの決め手に欠け、現在時効寸前であるという。
「うしろの少女」のモデルとは、その犯行現場に居あわせ、事件後行方不明になった当時丑美津高校の女生徒であった「浅川しのぶ」ではないかというのだ。





あなたは、小島洋子が「金田事件」の調査を進めるうちに真犯人を知ってしまい、その犯人によって口封じのために殺されたのではないかという推理に至った。
もしその推理が当っていたら、事件はこのままで片付くとは考えられない。この事件はより意外で恐ろしい事実が隠されている様な気がしてならない……。

不審な行動をとる用務員の田崎。学校にたびたび姿を現す怪しげな男の影。
そして、生徒達が見たという、血染めの亡霊「うしろの少女」……。
数々の秘密に包まれたこの事件の真犯人とは果たして誰なのであろうか!?

思いだそう!!
15年前の殺人事件……

この事件には、丑美津高校の関係者が多く関わっている事を考えながら15年前の事件を思い出そう。
被害者の金田源治郎は、悪徳金貸しという裏の顔を持っており多くの人に恨みを買い、あげくの果てに何者かに殺されてしまった。又、犯行時刻に**浅川しのぶ**が源治郎の息子の**五郎**の帰りを待っていたと思われ、何らかの理由で事件に巻き込まれてしまったと思われる。
当時の容疑者、内田輝彦は、事件直後に自殺、もう一人の容疑者、**田崎は浦部校長の証言でアリバイが成立**、カギを握る人物として浅川しのぶの捜索が行なわれたが、現場付近に彼女と同型の血痕を発見したのみである。又、第一発見者の五郎は事件直後、現場付近で謎の**黒い乗用車**とすれ違っている事と、現場が**丑美津高校に近い点**に注目したい。こうして見て行くと全ての流れが……。

調査ファイル

No.2

これは空木探偵事務所で使用されている調査ファイルだ。ここにわかったことを書き込もう。

空木探偵事務所


氏名
担当者　（15才）
備考
メモ：
持物：


氏名
被害者　（15才）
死亡推定時刻：　時頃
死因：
情報：


氏名
（15才）
備考
証言：
メモ：


氏名
（31才）
備考
証言：
メモ：


氏名
（59才）
備考
証言：
メモ：


氏名
（32才）
備考
証言：
メモ：


氏名
（58才）
備考
証言：
メモ：


氏名

（ 57 才）

備考

証言：

メモ：


氏名

（ 52 才）

備考

証言：

メモ：


氏名

（ 81 才）

備考

証言：

メモ：

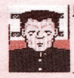

氏名

（推定年令30才）

備考

証言：

メモ：

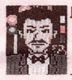

氏名

（ 15 才）

備考

証言：

メモ：


氏名

（ 33 才）

備考

証言：

メモ：


氏名

（ 25 才）

備考

証言：

メモ：


氏名

（ 31 才）

備考

証言：

メモ：


氏名

（ 31 才）

備考

証言：

メモ：

丑美津高校の生徒や教師による情報

調査黒板

● □部にあてはまる事項を書き込み、事件の流れを整理しよう。

①小島洋子は、「うしろの少女」と15年前の□高校の少女失踪事件についての関連をつかんだために殺されたらしい。

②□年前の「金田事件」は、現在時効寸前。

③「金田事件」の証人五郎の言葉
→帰宅途中自宅近くで□を見た。

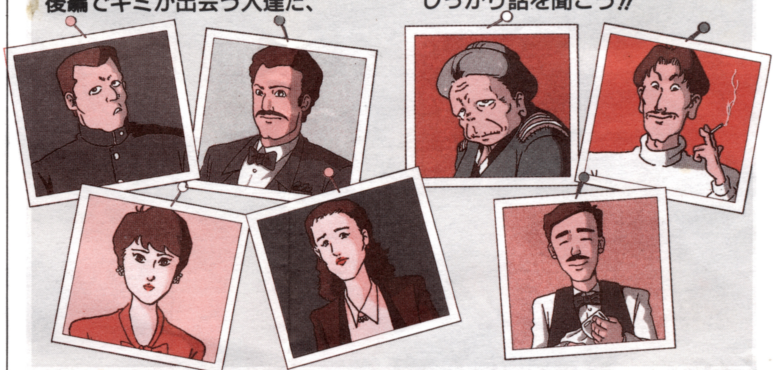
④□の自宅は丑美津高校の近所である。

⑤「金田事件」の容疑者は、
内田輝彦→元工場経営者
→事件後、□する。
田崎敏夫→元左官工(壁を塗る職人)
現在、丑美津高校用務員、
□の証言により、
アリバイ成立？

⑥旧校舎の大きな鏡の前での小島洋子の言葉→「□□。」

⑦旧校舎の壁は、事件当日、□によって塗りなおされている。

後編でキミが出会う人達だ、しっかり話を聞こう!!



これは小島洋子がスクラップした「金田事件」のノートの一部だ!



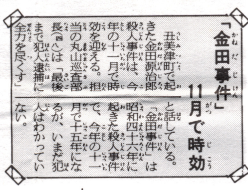
スナック経営者自宅で刺殺

犯人は車で逃走?

十日午後九時ごろ、丑美津町の自宅でスナック経営金田源治郎さん(四七)が殺されているのを帰宅した長男五郎さんが発見し一一〇番した。警察では、金田さんがスナック経営のかたわら金融業を営んでいたことから、金銭関係のもつれによる殺人とみて調べている。現場は住宅街で夜は人通りも少なかったため目撃者はおらず、帰宅途中の五郎さんが見た黒い乗用車が、犯人の逃走に使われたのではないかと関係者は話している。

殺された金田源治郎さん

S.46.11.11 朝刊



「金田事件」11月で時効

丑美津町で起きた金田源治郎殺人事件は、今年の十一月で時効を迎える。担当の丸山巡査部長(四八)は「最後まで犯人逮捕に全力を尽くす」と話している。「金田事件」は昭和四十六年に起きた殺人事件で、今年の十一月で十五年になるが、いまだ犯人はわかっていない。

S.61.10 朝刊

丑美津高校の女生徒 浅川しのぶ (当時15才高1) が失踪

S.46.11.10 未明

↓

金田事件と関係有る.



さあ、後編の調査を始めよう!!

■前編が解けたキミならもうわかるはず

コントローラの使い方、セーブの仕方、コマンドの実行の仕方などは前編とはまったく同じ。この後編を始める人は見事に前編を終了しているはずなので、ゲームの進め方はもう十分わかっていることでしょう。驚くべき結末があなたを待っています。



文字を入力する画面が出たら……

ゲームを進めていくと、前編と同じように文字を入力する□＿＿＿という画面が出てきます。そのときは、十字ボタンで適切な文字を選び、Ⓐボタンで決定（Ⓑボタンで取消し）しながら3文字の入力を行ってください。



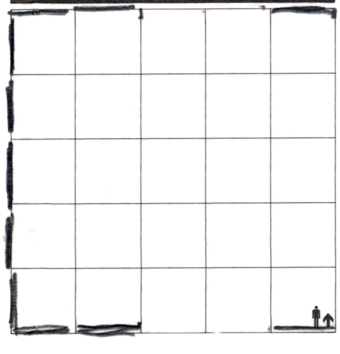
↑この画面は前編のものです。

言葉が決定すればEDを選び、Ⓐボタンで登録終りとなります。

メインコマンドのおさらい

ばしょいどう ほかの場所へ移動するときに使用。	**あける** 必要なものをあけたいとき使用。
よぶ 話をしたい相手を呼びだすときなどに使用。	**みせる** 自分の持物を相手に見せたいとき使用。
きく 話をしている相手に質問したいときなどに使用。	**すいりする** 今までの調査内容をもとに推理するとき使用。
みる・しらべる 必要なものを見たいとき・調べたいとき使用。	**かんがえる** 考えてみると、重要な事に気付くかもしれない。
とる 必要なものを取るとき使用。	**ちょうさやめる** 調査を途中でやめたいとき使用。

このページは調査に役立つ!!



調査完了報告書

事件名／

担当者／

協力者／

調査開始日時／ 年 月 日 時

調査終了日時／ 年 月 日 時

被害者／

犯人／

犯行日時／ 年 月 日 時

犯行現場／

死因及び凶器／

備考／



ご注意

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームをする時は、健康のため、約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。

任天堂株式会社

本　　社	〒605	京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541－6113番(代表)
東京支店	〒101	東京都千代田区神田須田町1丁目22 TEL.(03) 254－1781番(代表)
大阪支店	〒542	大阪市中央区東心斎橋1丁目5番1号 TEL.(06) 245－4155番(代表)
名古屋営業所	〒451	名古屋市西区幅下2丁目18番9号 TEL.(052)571－2506番(代表)
札幌営業所	〒060	札幌市中央区北9条西18丁目2番地 TEL.(011)621－0513番(代表)
岡山営業所	〒700	岡山市奉還町4丁目4番11号 TEL.(0862)52－1821番(代表)